



OFFERTA FORMATIVA SSPG "A. MANZONI"

TEMPO SCUOLA PER LE FUTURE CLASSI PRIME E SECONDE - A.S. 2023-2024

SETTIMANA DAL LUNEDÌ AL VENERDÌ

- ↳ con due rientri pomeridiani curricolari dalle 14:10 alle 15:50:
LUNEDÌ E MERCOLEDÌ o **MARTEDÌ E GIOVEDÌ**
le classi saranno divise tra lunedì-mercoledì o martedì-giovedì secondo il numero di iscritti/e alla mensa

SEZIONE SPORTIVA - SETTIMANA DAL LUNEDÌ AL VENERDÌ

- ↳ con tre rientri pomeridiani curricolari dalle 14:10 alle 15:50 **di attività sportiva per motivi organizzativi i pomeriggi saranno stabiliti in relazione all'organizzazione generale**

Ipotesi Attività sportive:

- Settembre - ottobre: **Frisbee, Orienteering;**
- Ottobre - novembre: **Nuoto;**
- Dicembre - Gennaio - Febbraio: **Sci Nordico, Sci Alpino;**
- Marzo - Aprile: **Orienteering, Trekking;**
- Maggio: **Mountain Bike**



ATTIVITÀ FACOLTATIVE

VENERDÌ' dalle ore 14:10 alle ore 15:50

(attivate con un minimo di 15 iscritti a scelta secondo la proposta che segue)

Gli studenti della sezione sportiva, se vogliono partecipare alle proposte facoltative dovranno frequentare il quarto pomeriggio

ATTIVITÀ ANNUALE

Compiti e Studio assistito (Italiano/Matematica)
Attività STEM (Robotica, programmazione e stampa 3D)
Gruppo Musicale
Gruppo Teatrale

Potenziamento formativo

In forma modulare potranno essere attivate esperienze connesse a tematiche quali

- Gruppo sportivo scolastico
- Soggiorni linguistici all'estero
- Gemellaggio
- Esperienze di recupero e potenziamento
- Girls Code It Better (nov. - aprile) - attività creativa digitale rivolta studentesse

I periodi di attivazione e le modalità d'iscrizione saranno comunicate in corso d'anno scolastico

OFFERTA FORMATIVA CLASSI PRIME E SECONDE

1. CLIL CON INSEGNAMENTO VEICOLARE IN LINGUA INGLESE/TEDESCO

- 3 lezioni di materie disciplinari in inglese/tedesco (tecnologia, geografia, scienze, motoria)
- 3 lezioni di lingua inglese a settimana
- 3 lezioni di lingua tedesca a settimana

L'esperienza CLIL sarà potenziata con:

- gemellaggio
- settimane linguistiche
- presenze inglese e tedesco

2. SEZIONE SPORTIVA (attivabile con almeno 20 iscrizioni) prevede:

- 4 ore curricolari di educazione fisica
- 3 rientri pomeridiani obbligatori
- Attività CLIL (Vedi punto n°1)



TEMPO SCUOLA PER LE FUTURE CLASSI TERZE - A.S. 2023-2024

SETTIMANA DAL LUNEDÌ AL VENERDÌ

↳ con tre rientri pomeridiani curricolari dalle 14:10 alle 15:50:

LUNEDÌ E MERCOLEDÌ o **MARTEDÌ E GIOVEDÌ**

le classi saranno divise tra lunedì-mercoledì o martedì-giovedì secondo il numero di iscritti/e alla mensa

SEZIONE SPORTIVA - SETTIMANA DAL LUNEDÌ AL VENERDÌ

↳ con tre rientri pomeridiani curricolari dalle 14:10 alle 15:50 **di attività sportiva per motivi organizzativi i pomeriggi saranno stabiliti in relazione all'organizzazione generale**

Ipotesi Attività sportive:

- Settembre - ottobre: **Frisbee, Orienteering;**
- Ottobre - novembre: **Nuoto;**
- Dicembre - Gennaio - Febbraio: **Sci Nordico, Sci Alpino;**
- Marzo - Aprile: **Orienteering, Trekking;**
- Maggio: **Mountain Bike**



ATTIVITÀ FACOLTATIVE

VENERDÌ dalle ore 14:10 alle ore 15:50

(attivate con un minimo di 15 iscritti a scelta secondo la proposta che segue)

Gli studenti della sezione sportiva, se vogliono partecipare alle proposte facoltative dovranno frequentare il quarto pomeriggio

ATTIVITÀ ANNUALE

Potenziamento Linguistico

(attività in lingua Inglese o Tedesco)

Attività STEM (Robotica, programmazione e stampa 3D)

Certificazione lingua tedesca - FIT*

Certificazione lingua inglese - KET*

Gruppo Musicale

Gruppo Teatrale

* Si accede con una valutazione disciplinare in uscita di almeno **BUONO**.

N.B. I percorsi per le certificazioni linguistiche potrebbero essere organizzate a quadrimestri.

Potenziamento formativo

In forma modulare potranno essere attivate esperienze connesse a tematiche quali:

- Gruppo sportivo scolastico
- Esperienze di recupero e potenziamento
- Girls Code It Better (nov. - aprile) - attività creativa digitale rivolta studentesse

I periodi di attivazione e le modalità d'iscrizione saranno comunicate in corso d'anno scolastico

OFFERTA FORMATIVA CLASSI TERZE

1. CLIL CON INSEGNAMENTO VEICOLARE IN LINGUA INGLESE/TEDESCO

- 3 lezioni di materie disciplinari in inglese/tedesco
- 3 lezioni di lingua inglese
- 3 lezioni di lingua tedesca a settimana

L'esperienza CLIL sarà potenziata con:

- progetto compresenze interdisciplinari con lingue (almeno 8 unità di lezione per classe e per ciascuna lingua straniera)
- gemellaggio
- attività opzionale di potenziamento
- certificazione linguistica FIT - KET

2. SEZIONE SPORTIVA (attivabile con almeno 20 iscrizioni) prevede:

- 4 ore curricolari di educazione fisica
- 3 rientri pomeridiani obbligatori
- Attività CLIL (Vedi punto n^1)



BREVE DESCRIZIONE DELLE ATTIVITA' FACOLTATIVE

1. **Compiti e studio assistito:** aiuto compiti (Italiano/Matematica);
2. **Attività STEM (Science, Technology, Engineering & Mathematics):** robotica, programmazione di semplici schede elettroniche e approccio alla modellazione e alla stampa 3D;
3. **Gruppo musicale:** il docente proporrà attività che possono riguardare: canto, ritmo, movimento, body percussion, approccio a uno strumento; sonorizzazioni/paesaggio sonoro e costruzione di strumenti...;
4. **Gruppo teatrale:** si proporranno attività che possono riguardare tutte le fasi legate alle tecniche espressive del teatro anche in collaborazione con enti esterni.
5. **Certificazione Linguistica di Tedesco - FIT:** conseguimento di un'attestazione formale che consente di classificare la conoscenza linguistica di tedesco a livelli standard su scala internazionale - livello A2;
6. **Certificazione linguistica di Inglese - KET:** conseguimento di un'attestazione formale che consente di classificare la conoscenza linguistica di inglese a livelli standard su scala internazionale - livello A2;
7. **Potenziamento linguistico:** Attività in lingua straniera Inglese o Tedesco (in base alle risorse assegnate all'Istituzione)

BREVE DESCRIZIONE DELLE ATTIVITA' MODULARI DI POTENZIAMENTO

- **Girls Code It Better (per le ragazze):** laboratorio per imparare a progettare in gruppo e a dare forma a un'idea, secondo una metodologia creativa e innovativa (approccio a progettazioni in 3D, creazioni di app, videogame, siti web ecc...);
- **Gruppo sportivo scolastico**
- **Esperienze di recupero e potenziamento**